

Projekt

z dnia 16 lipca 2024 r.

Zatwierdzony przez

UCHWAŁA NR
RADY MIASTA PŁOCKA

z dnia 2024 r.

w sprawie: wyrażenia zgody na przystąpienie Gminy – Miasto Płock do partnerstwa oraz realizacji projektu konkursowego pn. Miasta przyszłości STEAM - „Zwiększanie kompetencji cyfrowych i rozwój metodologii edukacji STEAM” dofinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach programu URBACT IV 2021-2027

Na podstawie art. 18 ust. 1 i ust. 2 pkt 12a ustawy z dnia 8 marca 1990 roku o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2024 roku, poz. 609 ze zm.) oraz art. 5 ust. 1 pkt 2 i ust. 3 pkt. 5 lit. a) ustawy z dnia 27 sierpnia 2009 r. o finansach publicznych (Dz. U. z 2023 roku, poz. 1270 ze zm.) uchwala się, co następuje:

§ 1. Wyraża się zgodę na przystąpienie Gminy – Miasto Płock do partnerstwa z następującymi podmiotami:

1. Gmina Aveiro, Portugalia – Lider projektu,
2. Miasto Alytus, Litwa – partner projektu,
3. Miasto Oulu, Finlandia – partner projektu,
4. Stowarzyszenie Biznesowe Kolding, Dania – partner projektu, oraz wspólnej realizacji Projektu pn. Miasta Przyszłości STEAM - „Zwiększanie kompetencji cyfrowych i rozwój metodologii edukacji STEAM”

§ 2. 1. Szczególne warunki udziału Gminy – Miasto Płock w realizacji projektu określone zostaną w umowie o dofinansowanie projektu zawartej pomiędzy Liderem projektu a instytucją finansującą oraz w umowie partnerskiej pomiędzy Liderem a Partnerami wymienionymi w §1.

2. Upoważnia się Prezydenta Miasta Płocka do zawarcia umowy partnerskiej, o której mowa w ust. 1.

§ 3. Wykonanie uchwały powierza się Prezydentowi Miasta Płocka.

§ 4. Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Przewodniczący Rady Miasta
Płocka**Artur Jaroszewski**

ZASTĘPCA PREZYDENTA

Miasta Płocka

Artur Zieliński

mgr Radosław Ziółkowski

RADCA PRAWNY

Ld M 1588

PREZYDENT
Miasta Płocka

Andrzej Nowakowski

Uzasadnienie

Gmina – Miasto Płock przystąpiła w 2024 roku do wspólnego opracowania wniosku o dofinansowanie projektu partnerskiego pn. Miasta Przyszłości STEAM - „Zwiększanie kompetencji cyfrowych i rozwój metodologii edukacji STEAM”, w ramach programu URBACT IV, 2021-2027 (Europejski Fundusz Rozwoju Regionalnego). Projekt został przyjęty do realizacji przez Wspólny Sekretariat – jednostkę zarządzającą programem.

Projekt URBACT to Europejski Program Współpracy Terytorialnej dla Zrównoważonego Rozwoju Obszarów Miejskich. Podkreśla kluczową rolę, jaką miasta odgrywają w obliczu coraz bardziej złożonych przemian następujących w Europie. Ideą projektu jest wypracowanie praktycznych, innowacyjnych i zrównoważonych metod, łączących wymiary: ekonomiczny, społeczny i środowiskowy. W sieciach URBACT miasta dzielą się doświadczeniami i dobrymi praktykami, uczą się od siebie i wyciągają wspólne wnioski dla ulepszenia swoich polityk miejskich.

Projekt będzie realizowany wspólnie z miastami oraz instytucjami z Danii, Finlandii, Litwy i Portugalii. Głównym założeniem sieci Partnerów Projektu Miasta Przyszłości STEAM jest poznanie i implementacja wypracowanych przez Lidera Projektu innowacyjnych rozwiązań, wzmacnianie kompetencji cyfrowych obywateli oraz wykorzystanie modelu edukacji STEAM w nauczaniu najmłodszych.

W ramach projektu realizowane będą zadania obejmujące:

- a. tworzenie grup interesariuszy u każdego z Partnerów, regularne spotkania z nimi,
- b. współprojektowanie i wdrażanie Zintegrowanych Planów Działania związanych ze wspólnymi wyzwaniem zrównoważonego rozwoju obszarów miejskich w ramach stworzonej Sieci Transferu Innowacji oraz transfer ustalonych dobrych praktyk miejskich.
- c. projektowanie planów inwestycyjnych dla powielenia elementów Miejskich Działań Innowacyjnych,
- d. poprawę zdolności interesariuszy miejskich do projektowania i wdrażania polityk, praktyk i innowacji zrównoważonego rozwoju obszarów miejskich w sposób zintegrowany, partycypacyjny i terytorialny,
- e. zagwarantowanie, aby wiedza i praktyka URBACT były dostępne dla praktyków i decydentów zajmujących się kwestiami miejskimi w celu uwzględnienia ich w lokalnych, regionalnych, krajowych i europejskich politykach miejskich, w szczególności za pośrednictwem Europejskiej Inicjatywy Miejskiej oraz wnoszenie wkładu w realizację Agendy Miejskiej dla UE,
- f. prowadzenie szeroko zakrojonej komunikacji dotyczącej działań związanych z udziałem w projekcie, zgodnie z wytycznymi URBACT,
- g. międzyregionalne warsztaty tematyczne (z interesariuszami),
- h. wizyty studyjne w regionach partnerskich w celu poznania dobrych praktyk,

- i. wdrażanie zmian polityki: np. planowanie nowych projektów regionalnych/lokalnych i pozyskiwanie środków UE na ich realizację, 7
możliwość pilotażu

W przypadku miasta Płocka, udział w projekcie, czerpanie z doświadczeń Lidera i współpraca z pozostałymi Partnerami oznacza możliwość wypracowania rozwiązań adresowanych do szerokiego grona beneficjentów.

Wśród głównych celów możliwych do zrealizowania wyróżnić można:

- a. zapewnienie mieszkańcom Płocka możliwości zdobywania wiedzy cyfrowej – uwzględniając ich indywidualne potrzeby zdeterminowane wiekiem, statusem zawodowym/edukacyjnym i pochodzeniem społecznym;
- b. budowanie potencjału w innowacyjnych obszarach w celu wzmocnienia lokalnej gospodarki – wsparcie dla przedsiębiorców poprzez zrozumienie ich potrzeb i wskazanie możliwości implementacji innowacyjnych rozwiązań w ich organizacjach;
- c. zapewnienie zrównoważonego rozwoju kariery absolwentom szkół wyższych, co wpłynie na mniejszy odsetek młodych płockich talentów wyprowadzających się do większych miast;
- d. wprowadzenie elementów programów nauczania STEAM w lokalnych szkołach publicznych, aby uczniowie budowali bardziej kreatywne i otwarte podejście do swojej przyszłości, a kadra nauczycielska była zainspirowana, przygotowana i zmotywowana do zaangażowania się w to nowe podejście do nauki.

Projekt będzie realizowany w okresie 01.09.2024 r. – 31.08.2026 r. Całkowita wartość projektu to 550 tys. euro, w tym orientacyjna wartość projektu (całkowitych kosztów kwalifikowalnych) dla Gminy to ok. 70.000,00 euro, w tym przewidywany wkład własny Gminy to 14 tys. euro (20 % wartości kosztów kwalifikowalnych projektu).

ZASTĘPCA PREZYDENTA
Miasta Płocka

Artur Zieliński